

**NOUS RECHERCHONS
UN DÉVELOPPEUR SYSTÈMES DISTRIBUÉS (H/F)**

Éditeur Logiciel / Gestion de la Vidéo / Fun

 Région Lyonnaise (69)

 À pourvoir immédiatement

 CDI - Salaire en fonction du profil

Le groupe Foxstream est composé des sociétés FOXSTREAM et COSSILYS21. Les deux sociétés ont un long historique dans le monde de la gestion de la vidéo, sur les marchés bancaires et de la sécurité des biens et des personnes.

Suite à ce rapprochement, le groupe affiche des grandes ambitions, avec notamment la construction d'une offre de gestion et analyse distribuée des données vidéo.

 Dans ce contexte, nous cherchons des collaborateurs capables de répondre avec nous à ce nouveau défi.

Dans une équipe agile, votre rôle est d'accompagner les équipes de développement dans la construction d'un VMS (Video Management System) distribué.

Ceci peut se concrétiser de plusieurs manières différentes : écrire du code, réaliser des tests, explorer de nouvelles technologies, mettre en place des POCs internes, évangéliser sur les bonnes pratiques à mettre en place, conseiller sur le déploiement de la solution.

SI VOUS AIMEZ

- ✓ Travailler dans un environnement agile
- ✓ Diagnostiquer des problèmes
- ✓ L'architecture et le développement des systèmes distribués

QUE VOUS ETES PLUTOT

- ✓ Curieux
- ✓ Autonome
- ✓ Avec le goût du travail en équipe

QUE VOUS MAÎTRISEZ LES TECHNOLOGIES

- ✓ .net / .net Core
- ✓ C# / C++
- ✓ Docker / Kubernetes / Azure / AWS

ET QUE VOUS RECHERCHEZ

- ✓ Un état d'esprit dynamique, motivé et bienveillant
- ✓ Une entreprise à taille humaine
- ✓ Une équipe soudée et compétente
- ✓ Une flexibilité pour un équilibre entre vie professionnelle et vie privée
- ✓ Une ambiance chaleureuse et conviviale (afterworks, défis sportifs, etc.)
- ✓ Des cafés gratuits, des collègues sympas, de l'humour et du second degré

Alors rejoignez-nous !

Contact : recrutement@foxstream.fr



Attention, postuler à cette annonce c'est prendre le risque de décrocher un job très sympa avec de belles opportunités et une chouette équipe !

